

AUTOMATED BULKHEAD CLOSURE

Автозакрывание дверей

Первый игрок должен поставить дверь между двумя не вовлеченными в бой тайлами.

BILLOWING SMOKE

Задымленность

Поле зрения снижено до 1 тайла. Не действует на навык ПИНГ!.

BROKEN STEAM VALVE

Паровой клапан неисправен

Модели на тайлах Вент.Шахт получают автопопадание St12. Модели на соседних с шахтами тайлах получают автопопадание St5.

BURNING ACID

Едкая кислота

Бросьте d20 для каждого тайла с жетоном Кислотного Урона на нем. На 1-5 добавьте на тайл еще один жетон. На одном тайле не может быть более 2 жетона одновременно. Игнорируйте эффект этой карты на полностью занятых тайлах.

CLEARED DECK

Очищенная палуба

Все проверки на Ближний Бой на этом Игровом Ходу получают +2 к тестовой величине.

CRAMPED CONDITIONS

Стесненные условия

Перед действием Ближнего Боя бросьте d20. На 1-5 действие пропадает.

ELECTRIC FEEDBACK

Удар током

Бросьте D20 для каждой Модели, успешно убравшей тайл двери на этом Игровом Ходу. На 1-5 Модель получает автопопадание St10.

EMERGENCY LIGHTING

Аварийное освещение

Все проверки на Дальний Бой получают +2 к тестовой величине.

GRAVITY FLUCTUATIONS

Гравитационные флуктуации

Каждую Модель можно подвинуть на 1 тайл во время активации.

GRAVITY LOSS

Потеря гравитации

Все Модели начинают с
1 ОД.

SE

©FOX

GUN JAM!

Оружие заклинило

Перед выполнением
действия Дальнего Боя
бросьте Д20. На 1-5
действие теряется.

SE

©FOX

HEAVY LOAD

Тяжелая ноша

Модели, несущие
жетоны не могут
двигаться дальше 1
тайла на этом Игровом
Ходу.

SE

©FOX

INERTIA DAMPENER FAILURE

Отказ гасителя инерции

Модели,
воспользовавшиеся
действиями
передвижения получают
автопопадание St5 в
конце своей активации.

SE

©FOX

IT'S ALL QUIET...

Затишье

Никаких
дополнительных
эффектов на этом
Игровом Ходу.

SE

©FOX

LIFE SUPPORT SYSTEM FAILURE

Отказ систем
жизнеобеспечения

Бросьте д20 для каждой
Модели на карте. Если
выпало 20 - модель
получает ранение.

SE

©FOX

POWER OUTAGE

Электричество
выключилось

Все проверки на Дальний
Бой получают -4 к
тестовой величине.

SE

©FOX

SECURITY SYSTEM RESET

Сброс охранной системы

Морпехи и Хищники не
могут открывать двери на
этом Игровом Ходу и
попытка Взломать дверь
(Force the Doors Open)
всегда проваливается.

SE

©FOX

SECURITY SYSTEM SHORT-CIRCUIT

Короткое замыкание в
системе безопасности

Бросьте Д20 для каждой
двери на поле. На 1-4
удалите дверь как
открывшуюся.

SE

©FOX

SPRINKLERS!

Разбрызгиватели

Все проверки на
Ближний Бой получают
-4 к тестовой величине.

SE

©FOX

UNFORESEEN CIRCUMSTANCES

Непредвиденные
обстоятельства

Если вытащили эту карту,
покажите ее остальным
игрокам и замешайте
обратно в колоду. Так же
замешайте в колоду
сброс. Вытащите новую
карту Окружения.

SE

©FOX